# Wahlthema Filmmusik

# Organisatorische Rahmenbedingungen

ZEIT	JAHRGANGSSTUFE	SEMESTER	NIVEAUSTUFE
10h	9/10		G/H

### 2. Konkretisierung der Inhalte, Kontexte & Methoden

#### FACHINHALTE FACHBEGRIFFE

- Geschichte der Filmmusik
- Techniken der Filmvertonung / Kompositionstechniken

- Underscoring
- Mickey-Mousing / Paraphrasierung
- Mood-Technik / Illustration
- Polarisierung / Kontrastierung / Kontrapunktierung /
- Leitmotiv-Technik
- Titelmusik
- Soundtrack

#### MÖGLICHE KONTEXTE

- div. Stummfilme
- H. Zimmer: z. B. Fluch der Karibik, The Da Vinci Code o.ä.
- J. Horner: z.B. Titanic,
- D. Tiomkin: High Noon
- K. Doldinger: Das Boot
- div. Serien

MÖGLICHE METHODEN	LEISTUNGSBEWERTUNG
<ul> <li>Improvisation zu einer Stummfilmszene</li> <li>Umgestaltung einer Filmszene</li> </ul>	<ul><li>Leistungskontrolle</li><li>Bewertung des Lernproduktes</li></ul>

## 3. Bezüge & Vernetzungen

Musik Wahlthema Filmmusik

#### VERNETZUNGEN ZU ANDEREN FÄCHERN

•

#### BEZÜGE ZUR SPRACHBILDUNG

- Operationalisierung von Arbeitsaufträgen
- •

#### BEZÜGE ZUR MEDIENBILDUNG

#### BEZÜGE ZU FÄCHERÜBERGREIFENDEN THEMEN

•

# 4. Konkretisierung der Standards/ Kompetenzen

Kompetenzbereich	Kompetenzbereich und Bezug zu den Bildungsstandards des RLP "Die SuS können …"	Konkretisierung für Kompetenzniveau H "Die SuS können"
Reflektieren und Kontextualisieren	•	-
Gestalten und Aufführen	<ul> <li>musikalische Abläufe innerhalb spezifischer Vorgaben erfinden und notieren</li> </ul>	<ul> <li>Filmszenen improvisatorisch mit Musik und Geräuschen gestalten</li> <li>Filmszenen durch Unterlegen mit Musik sinnvoll und reflektiert umgestalten</li> </ul>
Wahrnehmen und Deuten	<ul> <li>Musikausschnitte hinsichtlich stillstischer und funktionaler Merkmale beschreiben</li> </ul>	<ul> <li>unterschiedliche Funktionen von Filmmusik anhand verschiedener Beispiele erkennen und zuordnen</li> </ul>

Musik Wahlthema Filmmusik